

ขอบเขตงาน (Terms of Reference : TOR)
โครงการพัฒนาปรับปรุงและผลิตสื่อการเรียนรู้ The Choice เกมทางเลือก-ทางรอด

๑. ความเป็นมา

ศูนย์ช่วยเหลือลูกหนี้และประชาชนที่ไม่ได้รับความเป็นธรรม (สนธ.) ได้พัฒนาสื่อการเรียนรู้รูปแบบเกมกระดานชื่อ “The Choice เกมทางเลือก-ทางรอด” เพื่อเป็นเครื่องมือสร้างการรับรู้ด้านกฎหมาย การเข้าถึงความเป็นธรรม และการดำเนินชีวิตตามแนวปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง ได้ยื่นแจ้งข้อมูลลิขสิทธิ์ ประเภทวรรณกรรม ตามคำขอเลขที่ ๓๓๓๔๕๘ เมื่อวันที่ ๒๖ พฤศจิกายน ๒๕๕๘ และได้รับหนังสือรับรองการแจ้งข้อมูลลิขสิทธิ์จากกรมทรัพย์สินทางปัญญาและการค้าระหว่างประเทศ เมื่อวันที่ ๒ ธันวาคม ๒๕๕๘ โดยสำนักงานปลัดกระทรวงยุติธรรม เป็นเจ้าของลิขสิทธิ์

The Choice เกมทางเลือก-ทางรอด เป็นเกมที่คิดค้นและพัฒนาเพื่อเป็นเครื่องมือเรียนรู้กฎหมายและพัฒนาทักษะการดำรงชีวิต เนื้อหาของเกมได้จำลองมาจากชีวิตจริงของคนเป็นหนี้จำนวน ๘ ชีวิต ในสังคมเมืองและสังคมชนบท โดยผู้เล่นจะต้องสวมบทบาทของตัวละครในเกมและดำเนินชีวิตให้บรรลุเป้าหมายตามที่กำหนดไว้ นั่นคือ “เงิน” และ “ความสุข” ผลจากการดำเนินชีวิตทำให้ได้เรียนรู้ข้อกฎหมาย เคล็ดลับการไม่เป็นหนี้ การวางแผนการใช้ชีวิต การเงิน การลงทุน และความเสี่ยงในการดำเนินชีวิตทำให้ผู้เล่นเกิดความสนุกสนาน ขวนขวายติดตาม เกิดกระบวนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ตระหนักคิด และปรับเปลี่ยนพฤติกรรมในการดำเนินชีวิตให้รอดพ้นและห่างไกลจากปัญหาหนี้ในระบบ โดยเริ่มเผยแพร่ครั้งแรกเมื่อวันที่ ๑๘ กันยายน ๒๕๕๘ จากนั้นได้นำไปใช้ขยายผลครอบคลุมทุกพื้นที่ ด้วยการสร้างเครือข่ายและการสร้างวิทยากรตัวคูณผู้สอนเกมให้สามารถนำไปให้ความรู้กับกลุ่มเป้าหมายที่หลากหลาย ผ่านเครือข่ายสำนักงานยุติธรรมจังหวัดทุกแห่ง สถาบันเพื่อการยุติธรรม แห่งประเทศไทย กรมพินิจและคุ้มครองเด็กและเยาวชน สถาบันการศึกษา และเครือข่ายภาคประชาสังคม และภาคเอกชน รวมทั้งผลจากการดำเนินการถ่ายทอดความรู้อย่างต่อเนื่อง จึงได้รับรางวัลเลิศรัฐ ประจำปี ๒๕๖๐ สาขาบริการภาครัฐ ประเภทการพัฒนาการบริการระดับ “ดีเด่น” โดยคณะกรรมการพัฒนาระบบราชการ (ก.พ.ร.) รางวัลสกว.วิจัยแห่งชาติ ผลงานประดิษฐ์คิดค้น ประจำปี ๒๕๖๒ ระดับดี สาขาสังคมวิทยา และรางวัลเลิศรัฐ ประจำปี ๒๕๖๒ สาขาบริการภาครัฐ ประเภทขยายผลมาตรฐานการบริการ “ระดับดี” โดยคณะกรรมการพัฒนาระบบราชการ (ก.พ.ร.)

การให้ความรู้แก่ประชาชนอย่างต่อเนื่องมีบทบาทสำคัญยิ่งในการป้องกันปัญหาหนี้ในระบบ นอกจากนี้ปัจจุบันมีการปรับเปลี่ยนรูปแบบการทดลองและการกระทำความผิดที่ซับซ้อนมากขึ้น รวมทั้งมีการแก้ไขปรับปรุงกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับหนี้ในระบบ ประกอบกับมีหน่วยงานที่เกี่ยวข้องจำนวนมากแสดงความประสงค์ขอรับกล่องเกมเพื่อนำไปเป็นเครื่องมือในการให้ความรู้แก่ประชาชนในพื้นที่ ดังนั้น เพื่อให้เหมาะสมกับสภาพปัญหา ในปัจจุบันอันจะทำให้การสร้างการรับรู้เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพและเกิดประสิทธิผล จึงเห็นควรพัฒนาปรับปรุงและผลิตสื่อการเรียนรู้ The Choice เกมทางเลือก-ทางรอด เพื่อใช้เป็นเครื่องมือในการสร้างการรับรู้แก่ประชาชน รวมทั้งภาครัฐ ภาคเอกชน ภาคประชาสังคม ภาคีเครือข่าย ตลอดจนนักเรียน นักศึกษา

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อพัฒนาเนื้อหาสื่อการเรียนรู้ The Choice เกมทางเลือก-ทางรอด ให้มีความเหมาะสมกับสภาพปัญหาในปัจจุบัน และมีความเหมาะสมกับบริบทของในแต่ละพื้นที่

๒.๒ เพื่อผลิตสื่อการเรียนรู้ในรูปแบบของ เกมกระดาน (Board Game) ให้ประชาชนสามารถเข้าใจ กฎหมายและนำไปสร้างภูมิคุ้มกันให้แก่ตนเองได้ ในรูปแบบกระบวนการเรียนรู้รูปแบบ Active Learning คือ “กระบวนการจัดการเรียนรู้ที่ผู้เรียนได้ลงมือกระทำ” สำหรับการป้องกันปัญหานี้นอกระบบ

๒.๓ เพื่อพัฒนาศักยภาพและสร้างความเข้มแข็งแก่ประชาชนในเชิงบูรณาการ มิให้ตกเป็นเหยื่อ ของหนี้นอกระบบ

๓. คุณสมบัติของผู้เสนอราคา

คุณสมบัติของผู้ยื่นข้อเสนอ

- ๓.๑ มีความสามารถตามกฎหมาย
- ๓.๒ ไม่เป็นบุคคลล้มละลาย
- ๓.๓ ไม่อยู่ระหว่างเลิกกิจการ
- ๓.๔ ไม่เป็นบุคคลซึ่งอยู่ระหว่างถูกระงับการยื่นข้อเสนอหรือทำสัญญากับหน่วยงานของรัฐ ไว้ชั่วคราว เนื่องจากเป็นผู้ที่ไม่ผ่านเกณฑ์การประเมินผลการปฏิบัติงานของผู้ประกอบการตามระเบียบที่ รัฐมนตรีว่าการกระทรวงการคลังกำหนดตามที่ประกาศเผยแพร่ในระบบเครือข่ายสารสนเทศของกรมบัญชีกลาง
- ๓.๕ ไม่เป็นบุคคลซึ่งถูกระงับชื่อไว้ในบัญชีรายชื่อผู้ทำงานและได้แจ้งเวียนชื่อให้เป็น ผู้ทำงานของหน่วยงานของรัฐในระบบเครือข่ายสารสนเทศของกรมบัญชีกลาง ซึ่งรวมถึงนิติบุคคล ที่ผู้ทำงานเป็นหุ้นส่วนผู้จัดการ กรรมการผู้จัดการ ผู้บริหาร ผู้มีอำนาจในการดำเนินงานในกิจการของ นิติบุคคลนั้นด้วย
- ๓.๖ มีคุณสมบัติและไม่มีลักษณะต้องห้ามตามที่คณะกรรมการนโยบายการจัดซื้อ จัดจ้างและการบริหารพัสดุภาครัฐกำหนดในราชกิจจานุเบกษา
- ๓.๗ เป็นบุคคลธรรมดาหรือนิติบุคคล ผู้มีอาชีพรับจ้างทำพัสดุที่ประกวดราคา อีเล็กทรอนิกส์ดังกล่าว
- ๓.๘ ไม่เป็นผู้มีผลประโยชน์ร่วมกันกับผู้ยื่นข้อเสนอรายอื่นที่เข้ายื่นข้อเสนอ ให้แก่กรม ณ วันประกาศประกวดราคาอีเล็กทรอนิกส์ หรือไม่เป็นผู้กระทำการอันเป็นการขัดขวางการแข่งขัน อย่างเป็นธรรมในการประกวดราคาอีเล็กทรอนิกส์ครั้งนี้
- ๓.๙ ไม่เป็นผู้ได้รับเอกสิทธิ์หรือความคุ้มกัน ซึ่งอาจปฏิเสธไม่ยอมขึ้นศาลไทย เว้นแต่ รัฐบาลของผู้ยื่นข้อเสนอได้มีคำสั่งให้สละเอกสิทธิ์และความคุ้มกันเช่นนั้น
- ๓.๑๐ ผู้ยื่นข้อเสนอต้องลงทะเบียนในระบบจัดซื้อจัดจ้างภาครัฐด้วยอีเล็กทรอนิกส์ (Electronic Government Procurement: e - GP) ของกรมบัญชีกลาง
- ๓.๑๑ ผู้ยื่นข้อเสนอต้องมีผลงานประเภทเดียวกับที่ประกวดราคาจ้างครั้งนี้ วงเงิน ไม่น้อยกว่า ๒๐๐,๐๐๐.-บาท (สองแสนบาทถ้วน) เป็นสัญญาเดี่ยว และเป็นสัญญาที่ผู้ยื่นข้อเสนอได้ทำงานนั้น แล้วเสร็จตามสัญญาซึ่งได้ส่งมอบงานและคู่สัญญาได้ตรวจรับไว้เรียบร้อยแล้ว เป็นผลงานที่เป็นคู่สัญญาโดยตรง กับหน่วยงานของรัฐ รัฐวิสาหกิจ หน่วยงานในกำกับดูแลของรัฐ หรือหน่วยงานเอกชนที่กรมเชื่อถือ โดยยื่นสำเนาสัญญาและหนังสือรับรองผลงานพร้อมการเสนอราคา

๓.๑๒ ผู้ยื่นข้อเสนอต้องเป็นผู้ที่มีอาชีพรับจ้างงานที่มีความชำนาญงานเป็นพิเศษ มีความรู้ความสามารถ ประสบการณ์ และแนวคิดในการออกแบบ จัดทำและพัฒนา ตลอดจนการจัดการอบรมวิธีการนำสื่อการเรียนรู้ ไปใช้พัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม (Social Game Designer) เพียงพอต่อการปฏิบัติงานจัดทำสื่อประชาสัมพันธ์เสริมสร้างการเรียนรู้และการเข้าถึงความเป็นธรรมเพื่อแก้ไขปัญหาหนี้ในระบบ ให้สำเร็จลุล่วงได้อย่างมีประสิทธิภาพ

๔. ขอบเขตรายละเอียดของงานจ้าง

๔.๑ ผู้รับจ้างต้องดำเนินการศึกษา รวบรวมข้อมูล เกี่ยวกับสภาพปัญหาหนี้ในระบบในปัจจุบันและกฎหมายที่เกี่ยวข้อง รวมถึงการรวบรวมและวิเคราะห์ความต้องการจากผู้บริหารและเจ้าหน้าที่ของศูนย์ช่วยเหลือลูกหนี้และประชาชนที่ไม่ได้รับความเป็นธรรมที่เกี่ยวข้อง โดยผู้รับจ้างจะต้องนำข้อมูลที่ได้จากการสำรวจศึกษา วิเคราะห์ดังกล่าวข้างต้น มาประกอบการปรับปรุงพัฒนาเนื้อหาของเกม

๔.๒ ผู้รับจ้างจะต้องนำข้อมูลและเนื้อหา รวมทั้งรายละเอียดที่ได้รวบรวม นำมาวิเคราะห์และปรับปรุงข้อมูล ออกแบบ จัดทำ พัฒนา จนถึงขั้นตอนการผลิต

๔.๓ ผู้รับจ้างต้องคิดค้น สร้างสรรค์เนื้อหา ปรับปรุงข้อมูล พร้อมกับเทคนิค อุปกรณ์ในสื่อประชาสัมพันธ์ในรูปแบบบอร์ดเกม ให้ดูน่าสนใจ และสามารถนำไปใช้งานได้เป็นอย่างดีเป็นรูปธรรม (Concept & Creative Design)

๔.๔ ผู้รับจ้างต้องออกแบบและพัฒนากราฟิกดีไซน์ (Design and Development Graphic-Design) ให้มีความสวยงามและน่าสนใจ

๔.๕ จัดทำอาร์ตเวิร์ก เพื่อเข้าสู่กระบวนการผลิต และต้องมีตราคุณภาพ (สัญลักษณ์ของกระทรวงยุติธรรม) อยู่ที่กล่องเกมด้วย

๔.๖ การดำเนินการผลิตเกม วัสดุอุปกรณ์ที่ใช้ต้องมีคุณสมบัติไม่ต่ำกว่าหรือเทียบเท่าที่กำหนดในตารางด้านล่าง ซึ่งมีรายละเอียด ดังนี้

ลำดับ	รายการ	ขนาดไม่น้อยกว่า	กระดาษ/ ความหนา	พิมพ์	จำนวนรวม
๔.๖.๑	กล่องเกม ประกอบด้วย				
	๑.๑ ฝากล่อง ครอบ ชั้นบน	ก.๓๒.๐ X ส.๒๒.๐X ล. ๗.๐ ซม.	กระดาษจั่วปัง ปะประกบด้วยกระดาษ อาร์ตการ์ดพิมพ์สี่สี ฝาครอบกล่อง และด้านในตัวกล่องปะประกบด้วย กระดาษปอนด์ หนาไม่น้อยกว่า ๑๐๐ แกรม	๔ สี ๑ หน้า	๑ ชั้น
	๑.๒ ตัวกล่อง ชั้นล่าง	ก.๓๑.๐ X ส.๒๑.๐X ล. ๘.๐ ซม.	กระดาษจั่วปัง ปะประกบด้วยกระดาษ อาร์ตการ์ดพิมพ์สี่สี และด้านในตัว กล่องปะประกบด้วยกระดาษปอนด์ หนาไม่น้อยกว่า ๑๐๐ แกรม	๔ สี ๑ หน้า	๑ ชั้น

๔.๖.๒	<u>อุปกรณ์การเล่นในกล่องเกม</u> ประกอบด้วย	ขนาดไม่น้อยกว่า	กระดาษ/ ความหนา	พิมพ์	จำนวนรวม
	๑.๑ การ์ดเรื่องราว (มี๘ เรื่อง)	ก.๒๐.๕ X ย. ๕๗.๐ ซม.(ขนาดโดยรวม เมื่อขยายออก)	-กระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม ป้ำพับ	สี ๒ หน้า	๘แผ่น
	๑.๒ การ์ดคำตอบ (มี๘ชุด / ๑ชุดมี ๒๑ ใบ)	ก. ๒๐.๕ X ย. ๕๗.๐ ซม.	-กระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม ไค้ทุมุมการ์ด	สี ๒ หน้า	๑๖๘แผ่น
๒. แผ่นบอร์ดวางแผนการเงิน	ก. ๑๙X ย.๑๙ ซม.	ก. ๑๙X ย.๑๙ ซม.	-กระดาษจ้วบั้ง ประประกบกระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๑๖๐ แกรม	๔ สี ๑ หน้า และ พิมพ์ด้านหลัง ๑สี	๔ แผ่น
๓.คู่มือบ่อนพนัน	ก. ๑๒X ย.๓๑ ซม.	ก. ๑๒X ย.๓๑ ซม.	-กระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม	พิมพ์สี ๒ หน้า	๑ แผ่น
๔.ลูกเต๋ไม้และสติ๊กเกอร์	ก. ๒.๕X ย.๒.๕ ซม.	ก. ๒.๕X ย.๒.๕ ซม.	-ลูกเต๋ ไม้ยางพารา ขัดมน สีธรรมชาติ -สติ๊กเกอร์ติดลูกเต๋	พิมพ์สี ๒ หน้า	ลูกเต๋ ๑ ลูก / สติ๊กเกอร์ ๑แผ่น
๕.เหรียญเงินที่ใช้เป็นอุปกรณ์การเล่นประกอบด้วย	ขนาดไม่น้อยกว่า	ขนาดไม่น้อยกว่า	กระดาษ/ความหนา	สี ๒ หน้า	จำนวนรวม

๕.๑ เหรียญเงิน - เงิน ๑๐๐ บาท	เส้นผ่าศูนย์กลาง ๒.๒๐ ซม.	- กระดาษจั่วปึง ประปรกกระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๑๖๐ แกรม	สี ๒ หน้า	๑๔๐ ชั้น
๕.๒ เหรียญเงิน - เงิน ๕๐๐ บาท	เส้นผ่าศูนย์กลาง ๒.๕๐ ซม.	- กระดาษจั่วปึง ประปรกกระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๑๖๐ แกรม	สี ๒ หน้า	๔๐ ชั้น
๖. เหรียญสะดวงสุขใจ	เส้นผ่าศูนย์กลาง ๒.๒๐ ซม.	- กระดาษจั่วปึง ประปรกกระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๑๖๐ แกรม	สี ๒ หน้า	๗๐ ชั้น
๗. การ์ดอุปกรณ์เครื่องใช้	ก.๕.๐๐X ย.๖.๕๐ ซม.	- กระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม	สี ๒ หน้า	๔๐ ใบ
๘. การ์ดลงทุน	ก.๕.๐๐X ย.๖.๕๐ ซม.	- กระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม	สี ๒ หน้า	๔๐ ใบ
๙. การ์ดสถานการณ์ร่วม	ก.๕.๐๐X ย.๖.๕๐ ซม.	- กระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม	สี ๑ หน้า	๓๐ ใบ
๑๐. การ์ดเป้าหมาย	ก.๕.๐๐X ย.๖.๕๐ ซม.	- กระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม	๔สี ๒ หน้า	๑๐ ใบ

๑๑. ใบบันทึกคำตอบ	ก.๑๐.๐๐X ย.๑๓.๕๐ ชม.	-กระดาศปอนด์ หนาไม่น้อยกว่า ๗๐ แกรม		๑เล่ม
๑๒. คู่มือการเล่น	ก.๑๙.๐๐X ย.๑๙.๐๐ ชม.	-กระดาศอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม		๑ เล่ม

- หมายเหตุ ๑. การบรรจุอุปกรณ์ในกล่องเกม อุปกรณ์การเล่นในกล่องเกมต้องใส่กล่องบรรจุทั้งหมด
๒. วัสดุหุ้มกล่องเกม ต้องปิดผนึก (Seal) เรียบร้อยทุกกล่อง

๖. เกณฑ์การพิจารณา

- เกณฑ์ราคา

๗. วงเงินในการจัดหา/ราคากลาง

- ราคากลางเป็นเงินทั้งสิ้น ๗๙๗,๖๘๕ บาท (เจ็ดแสนเก้าหมื่นเจ็ดพันหกร้อยแปดสิบบาทถ้วน)

๘. ระยะเวลาในการ

ภายในระยะเวลา ๑๘๐ วัน นับถัดจากวันที่ลงนามในสัญญา

๙. งวดงานและงวดการชำระเงิน

๙.๑ งวดที่ ๑ ผู้ว่าจ้างจะชำระเงินให้กับผู้รับจ้าง เป็นจำนวนเงินในอัตราร้อยละ ๑๐ ของค่าจ้าง ตามสัญญา เมื่อผู้รับจ้างจัดส่งผลการนำเสนอแนวคิด การปรับปรุงข้อมูล และแผนการทำงาน ภายใน ๓๐ วัน นับถัดจากวันที่ลงนามในสัญญาฯ และคณะกรรมการฯ รับมอบและเห็นชอบแล้ว

๙.๒ งวดที่ ๒ ผู้ว่าจ้างจะชำระเงินให้กับผู้รับจ้าง เป็นจำนวนเงินในอัตราร้อยละ ๒๐ ของค่าจ้าง ตามสัญญา เมื่อผู้รับจ้างจัดส่งเอกสารสรุปการจัดทำเนื้อหา อุปกรณ์การเล่น กล่องบรรจุที่ได้ทำการปรับปรุง ภายใน ๙๐ วันนับถัดจากวันที่ลงนามในสัญญาฯ และคณะกรรมการฯ รับมอบและเห็นชอบแล้ว

๙.๓ งวดที่ ๓ ผู้ว่าจ้างจะชำระเงินให้กับผู้รับจ้าง เป็นจำนวนเงินในอัตราร้อยละ ๗๐ ของค่าจ้าง ตามสัญญา เมื่อผู้รับจ้างจัดส่งมอบสื่อเกมประชาสัมพันธ์ที่จัดทำเสร็จสมบูรณ์ครบถ้วนตามที่ตกลงในสัญญา จำนวน ๙๐๐ กล่อง พร้อมแผ่น CD (CD อาร์ตเวิร์กงานพิมพ์) ที่บันทึกข้อมูลสื่อเกมการศึกษา จำนวน ๓ ชุด ภายใน ๑๘๐ วันนับถัดจากวันที่ลงนามในสัญญาฯ

๑๐. อัตราค่าปรับ

หากผู้รับจ้างไม่สามารถทำงานให้แล้วเสร็จตามเวลาที่กำหนดไว้ในสัญญา และผู้ว่าจ้างยังมีได้บอกเลิกสัญญา ผู้รับจ้างจะต้องชำระค่าปรับเป็นรายวันในอัตราร้อยละ ๐.๑๐ ของวงเงินทั้งหมดตามสัญญาจ้างนับถัดจากวันครบกำหนดแล้วเสร็จตามสัญญาจ้าง หรือวันที่ผู้ว่าจ้างได้ขยายให้จนถึงวันที่ทำงานแล้วเสร็จจริง และส่งมอบผลงานงวดสุดท้ายครบถ้วน

๑๑. ข้อสงวนสิทธิ์

ผลงานที่ผู้รับจ้างจัดทำและผลิต เมื่อเผยแพร่แล้วให้ถือเป็นลิขสิทธิ์ของศูนย์ช่วยเหลือลูกหนี้และประชาชนที่ไม่ได้รับความเป็นธรรม กรมสอบสวนคดีพิเศษ สำหรับวัสดุที่ส่งมอบ ผู้รับจ้างต้องรับประกันคุณภาพเป็นเวลา ๖ เดือน หากคณะกรรมการตรวจรับพัสดุได้ดำเนินการตรวจรับแล้วพบความเสียหายซึ่งเกิดจากการใช้วัสดุที่มีคุณภาพต่ำกว่ามาตรฐาน ทางผู้รับจ้างจะต้องดำเนินการจัดหาทดแทนโดยผู้ว่าจ้างไม่ต้องเสียค่าใช้จ่ายแต่อย่างใด

๑๒. รายละเอียดอื่นๆ

๑๒.๑ สื่อการเรียนรู้ The Choice เกมทางเลือก-ทางรอด ถือเป็นลิขสิทธิ์ของศูนย์ช่วยเหลือลูกหนี้และประชาชนที่ไม่ได้รับความเป็นธรรม กรมสอบสวนคดีพิเศษ ผู้รับจ้างจะนำไปผลิตหรือเผยแพร่ให้ผู้หนึ่งผู้ใดมิได้จนกว่าจะได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจากผู้ว่าจ้าง

๑๒.๒ หากเมื่อใดที่ผู้ว่าจ้างมีข้อสงสัยหรือข้อท้วงติงในการปฏิบัติงานของผู้รับจ้างไม่ว่ากรณีใด ๆ ผู้รับจ้างยินดีจะมาให้ข้อมูลรายละเอียดดังกล่าวกับผู้ว่าจ้างได้ตลอดเวลาและถือปฏิบัติตามที่ผู้ว่าจ้างกำหนดไว้ในสัญญาเป็นสำคัญ

คณะกรรมการกำหนดร่างขอบเขตของงานและกำหนดราคากลาง ตามคำสั่งกรมสอบสวนคดีพิเศษ
ที่ ๒๗๓/๒๕๖๓ ลงวันที่ ๕ มีนาคม พ.ศ. ๒๕๖๓

๑. พันตำรวจโท ศุภชัย ไชยศิริ	ลงชื่อ	
๒. นางสาวกาญจนา พิทักษ์ธรรม	ลงชื่อ	
๓. นางสาวจันทร์จิรา เฉลิมวุฒิศักดิ์	ลงชื่อ	

ช่องทางการเสนอแนะวิจารณ์เกี่ยวกับร่างขอบเขตของงาน

สามารถส่งข้อคิดเห็นหรือข้อเสนอแนะวิจารณ์ เกี่ยวกับร่างขอบเขตของงานนี้ ได้ที่ :

- สถานที่ติดต่อ : ส่วนพัสดุและยานยนต์ สำนักงานเลขาธิการกรม กรมสอบสวนคดีพิเศษ
อาคารที่ทำการกรมสอบสวนคดีพิเศษ เลขที่ ๑๒๘ หมู่ ๓
ถนนแจ้งวัฒนะ แขวงทุ่งสองห้อง เขตหลักสี่ กรุงเทพมหานคร ๑๐๒๑๐
- โทรศัพท์ : ๐๒ ๘๓๑ ๙๘๘๘ ต่อ ๕๑๕๕๑, ๕๑๕๗๙
- โทรสาร : ๐๒ ๙๗๕ ๙๘๑๙
- e - mail : Procurement@dsi.go.th