

ตารางแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรและรายละเอียดค่าใช้จ่าย
การจัดซื้อจัดจ้างที่มิใช่งานก่อสร้าง

๑. ชื่อโครงการ โครงการพัฒนาปรับปรุงและผลิตสื่อการเรียนรู้ The Choice เกมทางเลือก- ทางรอด
๒. หน่วยงานเจ้าของโครงการ ศูนย์ข่าวเหลือลูกหนี้และประชาชนที่ไม่ได้รับความเป็นธรรม กรมสอบสวนคดีพิเศษ
๓. วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร ๗๘๔,๙๙๐ บาท
๔. วันที่กำหนดราคาภาระ (ราคาอ้างอิง) ณ วันที่ **๑๕ พฤษภาคม ๒๕๖๒**
 เป็นเงิน๗๘๔,๙๙๐ บาท
 ราคา/หน่วย (ถ้วนหนึ่ง)-
๕. แหล่งที่มาของราคาภาระ (ราคาอ้างอิง)
 ๕.๑บริษัท สตัดดาวลัย การพิมพ์ จำกัด.....
 ๕.๒บริษัท คลับ คลีเอฟ จำกัด.....
 ๕.๓ห้างหุ้นส่วนจำกัด เครื่องนึ่ง ศิดส์ คลับ.....
๖. รายชื่อเจ้าหน้าที่ผู้กำหนดราคาภาระ (ราคาอ้างอิง) ทุกคน
- ๖.๑ พันตำรวจโท ศุภชัย ไชยศิริ พนักงานสอบสวนคดีพิเศษชำนาญการพิเศษ
 ๖.๒ นางสาวกัญญา พิทักษ์ธรรม เจ้าหน้าที่คดีพิเศษชำนาญการพิเศษ
 ๖.๓ นางสาวจันทร์จริรา เอสิมานุฉิสก์ เจ้าหน้าที่คดีพิเศษชำนาญการ

๑. พันตำรวจโท ศุภชัย ไชยศิริ ลงชื่อ **พ.ต.ท.**

๒. นางสาวกัญญา พิทักษ์ธรรม ลงชื่อ **กัญญา พิทักษ์ธรรม**

๓. นางสาวจันทร์จริรา เอสิมานุฉิสก์ ลงชื่อ **จันทร์จริรา เอสิมานุฉิสก์**

ขอบเขตงาน (Terms of Reference : TOR)
โครงการพัฒนาปรับปรุงและผลิตสื่อการเรียนรู้ The Choice เกมทางเลือก–ทางรอด

๑. ความเป็นมา

ศูนย์ช่วยเหลืออุทกหนี้และประชาชนที่ไม่ได้รับความเป็นธรรม (ศนธ.) ได้พัฒนาสื่อการเรียนรู้รูปแบบเกมกระดานชื่อ “The Choice เกมทางเลือก–ทางรอด” เพื่อเป็นเครื่องมือสร้างการรับรู้ด้านกฎหมาย การเข้าถึงความเป็นธรรม และการดำเนินชีวิตตามแนวปรัชญาเศรษฐกิจพอเพียง ได้ยื่นแจ้งข้อมูลลิขสิทธิ์ ประเภทวรรณกรรม ตามคำขอเลขที่ ๓๓๓๔๕๘ เมื่อวันที่ ๒๖ พฤษภาคม ๒๕๕๘ และได้รับหนังสือรับรองการแจ้งข้อมูลลิขสิทธิ์จากกรมทรัพย์สินทางปัญญาและการตั้งหัวข่าวของประเทศไทย เมื่อวันที่ ๒ ธันวาคม ๒๕๕๘ โดยสำนักงานปลัดกระทรวงยุติธรรม เป็นเจ้าของลิขสิทธิ์

The Choice เกมทางเลือก–ทางรอด เป็นเกมที่คิดค้นและพัฒนาเพื่อเป็นเครื่องมือเรียนรู้กฎหมาย และพัฒนาทักษะการดำรงชีวิต เนื้อหาของเกมได้จำลองมาจากชีวิตจริงของคนเป็นหนึ่งจำนวน ๙ ชีวิต ในสังคมเมืองและสังคมชนบท โดยผู้เล่นจะต้องสวมบทบาทของตัวละครในเกมและดำเนินชีวิตให้บรรลุเป้าหมายตามที่กำหนดไว้ นั่นคือ “เงิน” และ “ความสุข” ผลจากการดำเนินชีวิตทำให้ได้เรียนรู้ข้อกฎหมาย เคล็ดลับการไม่เป็นหนี้ การวางแผนการใช้ชีวิต การเงิน การลงทุน และความเสี่ยงในการดำเนินชีวิตทำให้ผู้เล่นเกิดความสนุกสนาน ชรนต์ตาม เกิดกระบวนการแลกเปลี่ยนเรียนรู้ ระหว่างนักติด แลบปรับเปลี่ยนพฤติกรรมการดำเนินชีวิตให้รอดพัน และห่างไกลจากปัญหานี้ในระบบ โดยเริ่มเผยแพร่ครั้งแรกเมื่อวันที่ ๑๙ กันยายน ๒๕๕๘ จากนั้นได้นำไปใช้ขยายผลครอบคลุมทุกพื้นที่ ด้วยการสร้างเครือข่ายและการสร้างวิทยากรด้วยคุณผู้สอน-game ให้สามารถนำไปใช้ความรู้กับกลุ่มเป้าหมายที่หลากหลาย ผ่านเครือข่ายสำนักงานยุติธรรมจังหวัดทุกแห่ง สถาบันเพื่อการยุติธรรม แห่งประเทศไทย กรมพินิจและคุ้มครองเด็กและเยาวชน สถาบันการศึกษา และเครือข่ายภาคประชาสังคม และภาคเอกชน รวมทั้งผลจากการดำเนินการถ่ายทอดความรู้อย่างต่อเนื่อง จึงได้รับรางวัลเลิศรัฐ ประจำปี ๒๕๖๐ สาขาวิชาบริการภาครัฐ ประเภทการพัฒนาการบริการระดับ “ดีเด่น” โดยคณะกรรมการพัฒนาระบบราชการ (ก.พ.ร.) รางวัลสถาบันวิจัยแห่งชาติ ผลงานประดิษฐ์คิดค้น ประจำปี ๒๕๖๒ ระดับดี สาขาสังคมวิทยา และรางวัลเลิศรัฐ ประจำปี ๒๕๖๒ สาขาวิชาบริการภาครัฐ ประเภทขยายผลมาตรฐานการบริการ “ระดับดี” โดยคณะกรรมการพัฒนาระบบราชการ (ก.พ.ร.)

การให้ความรู้แก่ประชาชนอย่างต่อเนื่องมีบทบาทสำคัญยิ่งในการป้องกันปัญหานี้ในระบบ นอกจากนี้ปัจจุบันมีการปรับเปลี่ยนรูปแบบการหลอกลวงและการกระทำการที่ซับซ้อนมากขึ้น รวมทั้งมีการแก้ไขปรับปรุงกฎหมายที่เกี่ยวข้องกับหัวข้อนี้ในระบบ ประกอบกับมีหน่วยงานที่เกี่ยวข้องจำนวนมากแสดงความประสงค์ขอรับกล่องเกมเพื่อนำไปเป็นเครื่องมือในการให้ความรู้แก่ประชาชนในพื้นที่ ดังนั้น เพื่อให้เหมาะสมกับสภาพปัญหา ในปัจจุบันอันจะทำให้การสร้างการรับรู้เป็นไปอย่างมีประสิทธิภาพและเกิดประสิทธิผล จึงเห็นควรพัฒนาปรับปรุงและผลิตสื่อการเรียนรู้ The Choice เกมทางเลือก–ทางรอด เพื่อใช้เป็นเครื่องมือในการสร้างการรับรู้แก่ประชาชน รวมทั้งภาครัฐ ภาคเอกชน ภาคประชาสังคม ภาคเครือข่าย ตลอดจนนักเรียน นักศึกษา

๒. วัตถุประสงค์

๒.๑ เพื่อพัฒนาเนื้อหาสื่อการเรียนรู้ The Choice เกมทางเลือก–ทางรอด ให้มีความเหมาะสม กับสภาพปัญหาในปัจจุบัน และมีความเหมาะสมกับบริบทของในแต่ละพื้นที่

๒.๒ เพื่อผลิตสื่อการเรียนรู้ในรูปแบบของ เกมกระดาน (Board Game) ให้ประชาชนสามารถเข้าใจ กฎหมายและนำไปสร้างภูมิคุ้มกันให้แก่ตนเองได้ ในรูปแบบกระบวนการเรียนรู้รูปแบบ Active Learning คือ “กระบวนการจัดการเรียนรู้ที่ผู้เรียนได้ลงมือกระทำ” สำหรับการบังคับปัญหาหนึ่งอกรอบ

๒.๓ เพื่อพัฒนาศักยภาพและสร้างความเข้มแข็งแก่ประชาชนในเชิงบูรณาการ มีให้ตอกเป็นเหตุของหนึ่งอกรอบ

๓. คุณสมบัติของผู้เสนอราคา

คุณสมบัติของผู้ยื่นข้อเสนอ

๓.๑ มีความสามารถตามกฎหมาย

๓.๒ ไม่เป็นบุคคลล้มละลาย

๓.๓ ไม่อยู่ระหว่างเลิกกิจการ

๓.๔ ไม่เป็นบุคคลซึ่งอยู่ระหว่างถูกจะระงับการยื่นข้อเสนอหรือทำสัญญา กับหน่วยงานของรัฐ ไว้ชั่วคราว เนื่องจากเป็นผู้ที่ไม่ผ่านเกณฑ์การประเมินผลการปฏิบัติงานของผู้ประกอบการตามระเบียบที่ รัฐมนตรีว่าการกระทรวงการคลังกำหนดที่ประกาศเผยแพร่ในระบบเครือข่ายสารสนเทศของกรมบัญชีกลาง

๓.๕ ไม่เป็นบุคคลซึ่งถูกระบุชซื้อไว้ในบัญชีรายชื่อผู้ทั้งงานและได้แจ้งเวียนซื้อให้เป็น ผู้ทั้งงานของหน่วยงานของรัฐในระบบเครือข่ายสารสนเทศของกรมบัญชีกลาง ซึ่งรวมถึงนิติบุคคล ที่ผู้ทั้งงานเป็นหุ้นส่วนผู้จัดการ กรรมการผู้จัดการ ผู้บริหาร ผู้มีอำนาจในการดำเนินงานในกิจการของ นิติบุคคลนั้นด้วย

๓.๖ มีคุณสมบัติและไม่มีลักษณะต้องห้ามตามที่คณะกรรมการนโยบายการจัดซื้อ จัดจ้างและการบริหารพัสดุภาครัฐกำหนดในราชกิจจานุเบกษา

๓.๗ เป็นบุคคลธรรมดายหรือนิติบุคคล ผู้มีอาชีพรับจ้างทำพัสดุที่ประกวดราคา อิเล็กทรอนิกส์ดังกล่าว

๓.๘ ไม่เป็นผู้มีผลประโยชน์รวมกันกับผู้ยื่นข้อเสนอรายอื่นที่เข้ายื่นข้อเสนอ ให้แก่กรม ณ วันประกาศประกวดราคาอิเล็กทรอนิกส์ หรือไม่เป็นผู้กระทำการอันเป็นการขัดขวางการแข่งขัน อย่างเป็นธรรมในการประกวดราคาอิเล็กทรอนิกส์ครั้งนี้

๓.๙ ไม่เป็นผู้ได้รับเอกสารซึ่งหรือความคุ้มกัน ซึ่งอาจปฏิเสธไม่ยอมซื้นศาลไทย เว้นแต่ รัฐบาลของผู้ยื่นข้อเสนอได้มีคำสั่งให้สละเอกสารซึ่งหรือความคุ้มกันเช่นว่านั้น

๓.๑๐ ผู้ยื่นข้อเสนอต้องลงทะเบียนในระบบจัดซื้อจัดจ้างภาครัฐด้วยอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Government Procurement: e - GP) ของกรมบัญชีกลาง

๓.๑๑ ผู้ยื่นข้อเสนอต้องมีผลงานประเททเที่ยวกับที่ประกวดราคาจ้างครั้งนี้ วงเงิน ไม่น้อยกว่า ๒๐๐,๐๐๐.-บาท (สองแสนบาทถ้วน) เป็นสัญญาเดียว และเป็นสัญญาที่ผู้ยื่นข้อเสนอได้ทำงานนั้น แล้วเสร็จตามสัญญาซึ่งได้ลงมอกงานและคุ้มครองได้ตรวจสอบไว้เรียบร้อยแล้ว เป็นผลงานที่เป็นคุณลักษณะโดยตรง กับหน่วยงานของรัฐ รัฐวิสาหกิจ หน่วยงานในกำกับดูแลของรัฐ หรือหน่วยงานเอกชนที่กรมเชื่อถือ โดยยึดถือในสัญญาและหนังสือรับรองผลงานพร้อมการเสนอราคา

๓.๑๖ ผู้ยื่นข้อเสนอต้องเป็นผู้ที่มีอาชีพรับจ้างงานที่มีความชำนาญงานเป็นพิเศษ มีความสามารถ ประสบการณ์ และแนวคิดในการออกแบบ จัดทำและพัฒนา ตลอดจนการจัดการอบรมวิธีการนำเสนอ การเรียนรู้ ไปใช้พัฒนาคุณภาพชีวิตและสังคม (Social Game Designer) เพียงพอต่อการปฏิบัติงานจัดทำสื่อ ประชาสัมพันธ์และรับสร้างการเรียนรู้และการเข้าถึงความเป็นธรรมเพื่อแก้ไขปัญหาหนึ่งในระบบ ให้สำเร็จลุล่วงได้อย่าง มีประสิทธิภาพ

๔. ขอบเขตรายละเอียดของงานจ้าง

๔.๑ ผู้รับจ้างต้องดำเนินการศึกษา รวบรวมข้อมูล เกี่ยวกับสภาพปัญหาหนึ่งในระบบในปัจจุบันและ กฎหมายที่เกี่ยวข้อง รวมถึงการรวบรวมและวิเคราะห์ความต้องการจากผู้บริหารและเจ้าหน้าที่ของศูนย์ช่วยเหลือ ลูกหนี้และประชาชนที่ไม่ได้รับความเป็นธรรมที่เกี่ยวข้อง โดยผู้รับจ้างจะต้องนำข้อมูลที่ได้จากการสำรวจศึกษา วิเคราะห์ทั้งกล่าวข้างต้น มาประกอบการปรับปรุงพัฒนาเนื้อหาของเกม

๔.๒ ผู้รับจ้างจะต้องนำข้อมูลและเนื้อหา รวมทั้งรายละเอียดที่ได้รวบรวม นำมาวิเคราะห์และ ปรับปรุงข้อมูล ออกแบบ จัดทำ พัฒนา จนถึงขั้นตอนการผลิต

๔.๓ ผู้รับจ้างต้องคิดค้น สร้างสรรค์เนื้อหา ปรับปรุงข้อมูล พัฒนา กับเทคนิค อุปกรณ์ในสื่อประชาสัมพันธ์ ในรูปแบบบอร์ดเกม ให้ดูน่าสนใจ และสามารถนำไปใช้งานได้อย่างเป็นรูปธรรม (Concept & Creative Design)

๔.๔ ผู้รับจ้างต้องออกแบบและพัฒนากราฟิกดิจิทัล (Design and Development Graphic-Design) ให้มีความสวยงามและน่าสนใจ

๔.๕ จัดทำอาร์ตเวิร์ก เพื่อเข้าสู่กระบวนการผลิต และต้องมีตราคุณภาพ (สัญลักษณ์ของกระทรวง ยุติธรรม) อยู่ที่กล่องเกมด้วย

๔.๖ การดำเนินการผลิตเกม วัดด้วยคุณสมบัติไม่ต่ำกว่าหรือเทียบเท่าที่กำหนด ในตารางด้านล่าง ซึ่งมีรายละเอียด ดังนี้

ลำดับ	รายการ	ขนาดไม่น้อยกว่า	ระยะเวลา/ ความหนา	พิมพ์	จำนวนรวม
๔.๖.๑	กล่องเกม ประกอบด้วย <ol style="list-style-type: none">๑.๑ ฝากล่อง ครอบ ขึ้นบน	ก.๓๒.๐ X ส.๒๒.๐X ล. ๗.๐ ซม.	ระยะเวลาจั่วปัง ประปะกบด้วยกระดาษ อาร์ตการ์ดพิมพ์สีสี ฝาครอบกล่อง และด้านในตัวกล่องประปะกบด้วย กระดาษปอนด์ หนาไม่น้อยกว่า ๑๐๐ แกรม	๔ สี ๑ หน้า	๑ ชิ้น
	๑.๒ ตัวกล่อง ขึ้นล่าง	ก.๓๐.๐ X ส.๒๐.๐X ล. ๘.๐ ซม.	ระยะเวลาจั่วปัง ประปะกบด้วยกระดาษ อาร์ตการ์ดพิมพ์สีสี และด้านในตัว กล่องประปะกบด้วยกระดาษปอนด์ หนาไม่น้อยกว่า ๑๐๐ แกรม	๔ สี ๑ หน้า	๑ ชิ้น

๔.๖.๒	<u>อุปกรณ์การเล่นในกล่องเมม</u> ประกอบด้วย	ขนาดไม่น้อยกว่า	กระดาษ/ ความหนา	พิมพ์	จำนวนรวม
๑.๑	การ์ดเรื่องราว (มีสี เรื่อง)	ก.๒๐.๕ X ย. ๕๗.๐ ซม.(ขนาดโดยรวม เมื่อขยายออก)	-กระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม บีมพับ	สี ๒ หน้า แผ่น	
๑.๒	การ์ดคำตอบ (มีสี / ขาวมี ๒๑ ใบ)	ก. ๒๐.๕ X ย. ๕๗.๐ ซม.	-กระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม ไดคัทมุมการ์ด	สี ๒ หน้า แผ่น	๑๖๘แผ่น
๒.	แผ่นบอร์ด วางแผน การเงิน	ก. ๑๙X ย.๑๙ ซม.	-กระดาษขาวปัง ประปากรกระดาษ อาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๑๖๐ แกรม	๔ สี ๑ หน้า และ พิมพ์ ด้านหลัง ๓๕	๔ แผ่น
๓.	คูมือบอน พนัน	ก. ๑๒X ย.๑๒ ซม.	-กระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม	พิมพ์สี ๒ หน้า	๑ แผ่น
๔.	ลูกเต๋าไม้ และสติกเกอร์	ก. ๒.๕X ย.๒.๕ ซม.	-ลูกเต่า ไม้ยางพารา ขัดมน สีธรรมชาติ -สติกเกอร์ติดลูกเต่า	พิมพ์ สี ๒หน้า	ลูกเต่า ๑ ลูก / สติกเกอร์ ๑แผ่น
๕.	เครื่องญี่ปุ่น ที่ใช้เป็น อุปกรณ์การเล่น ประกอบด้วย	ขนาดไม่น้อยกว่า	กระดาษ/ความหนา	สี ๒ หน้า	จำนวนรวม

๕.๑ เหรียญ เงิน - เงิน ๑๐๐ บาท	เส้นผ่าศูนย์กลาง ๒.๖๐ ซม.	- กระดาษจั่วปัง ประปะกบกระดาษ อาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๑๖๐ แกร ม	สี ๒ หน้า	๑๙๐ ชิ้น
๕.๒ เหรียญ เงิน - เงิน ๕๐๐ บาท	เส้นผ่าศูนย์กลาง ๒.๕๐ ซม.	- กระดาษจั่วปัง ประปะกบกระดาษ อาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๑๖๐ แกรม	สี ๒ หน้า	๔๐ ชิ้น
๖. เหรียญ สหภาพสุขใจ	เส้นผ่าศูนย์กลาง ๒.๗๐ ซม.	- กระดาษจั่วปัง ประปะกบกระดาษ อาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๑๖๐ แกร ม	สี ๒ หน้า	๓๐ ชิ้น
๗. การ์ด อุปกรณ์ เครื่องใช้	ก.๕.๐๐X ย.๖.๕๐ซม.	- กระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม	สี ๒ หน้า	๔๐ใบ
๘. การ์ดลงทุน	ก.๕.๐๐X ย.๖.๕๐ซม.	- กระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม	สี ๒ หน้า	๔๐ใบ
๙. การ์ด สถานการณ์ รวม	ก.๕.๐๐X ย.๖.๕๐ซม.	- กระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม	สี ๑ หน้า	๓๐ใบ
๑๐. การ์ด เป้าหมาย	ก.๕.๐๐X ย.๖.๕๐ซม.	- กระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม	สี ๒ หน้า	๑๐ใบ

๑๑. ใบบันทึก คำตوب	ก.๑๐.๐๐๙ ย.๑๓.๕๐ ซม.	- กระดาษปอนด์ หนาไม่น้อยกว่า ๗๐ แกรม		๑ เล่ม
๑๒. คู่มือการ เล่น	ก.๑๙.๐๐๙ ย.๑๙.๐๐ ซม.	- กระดาษอาร์ตการ์ด หนาไม่น้อยกว่า ๒๖๐ แกรม		๑ เล่ม

- หมายเหตุ ๑. การบรรจุอุปกรณ์ในกล่องเกม อุปกรณ์การเล่นในกล่องเกมต้องใส่กล่องบรรจุหิ้งหมุด
๒. วัสดุหุ้มกล่องเกม ต้องปิดผนึก (Seal) เรียบร้อยทุกกล่อง

๖. เกณฑ์การพิจารณา

- เกณฑ์ราคา

๗. วงเงินในการจัดหา/ราคากลาง

- ราคากลางเป็นเงินทั้งสิ้น ๗๘๗,๖๔๕ บาท (เจ็ดแสนเก้าหมื่นเจ็ดพันหกร้อยแปดสิบห้าบาทถ้วน)

๘. ระยะเวลา

ภายในระยะเวลา ๑๘๐ วัน นับตั้งจากวันที่ลงนามในสัญญา

๙. งวดงานและงวดการชำระเงิน

๙.๑ งวดที่ ๑ ผู้ว่าจ้างจะชำระเงินให้กับผู้รับจ้าง เป็นจำนวนเงินในอัตราเร้อยละ ๑๐ ของค่าจ้าง ตามสัญญา เมื่อผู้รับจ้างจัดส่งผลการนำเสนอแนวคิด การปรับปรุงข้อมูล และแผนการทำงาน ภายใน ๓๐ วัน นับตั้งจากวันที่ลงนามในสัญญา และคณะกรรมการฯ รับมอบและเห็นชอบแล้ว

๙.๒ งวดที่ ๒ ผู้ว่าจ้างจะชำระเงินให้กับผู้รับจ้าง เป็นจำนวนเงินในอัตราเร้อยละ ๒๐ ของค่าจ้าง ตามสัญญา เมื่อผู้รับจ้างจัดส่งเอกสารสรุปการจัดทำเนื้อหา อุปกรณ์การเล่น กล่องบรรจุที่ได้ทำการปรับปรุง ภายใน ๔๐ วันนับตั้งจากวันที่ลงนามในสัญญา และคณะกรรมการฯ รับมอบและเห็นชอบแล้ว

๙.๓ งวดที่ ๓ ผู้ว่าจ้างจะชำระเงินให้กับผู้รับจ้าง เป็นจำนวนเงินในอัตราเร้อยละ ๗๐ ของค่าจ้าง ตามสัญญา เมื่อผู้รับจ้างจัดส่งมอบสื่อเกมประชาสัมพันธ์ที่จัดทำเสร็จสมบูรณ์ครบถ้วนตามที่ตกลงในสัญญา จำนวน ๔๐๐ กล่อง พร้อมแผ่น CD (CD อาร์ตเวิร์กงานพิมพ์) ที่บันทึกข้อมูลสื่อเกมการศึกษา จำนวน ๓ ชุด ภายใน ๑๘๐ วันนับตั้งจากวันที่ลงนามในสัญญา

๑๐. อัตราค่าปรับ

หากผู้รับจ้างไม่สามารถทำงานให้แล้วเสร็จตามเวลาที่กำหนดไว้ในสัญญา และผู้ว่าจ้างยังไม่ได้บอก เลิกสัญญา ผู้รับจ้างจะต้องชำระค่าปรับเป็นรายวันในอัตราเร้อยละ ๐.๐๑ ของวงเงินทั้งหมดตามสัญญาจ้างนับตั้ง จากวันครบกำหนดแล้วเสร็จตามสัญญาจ้าง หรือวันที่ผู้ว่าจ้างได้ขยายให้จนถึงวันที่ทำงานแล้วเสร็จจริง และส่งมอบผลงานจัดสุดท้ายครบถ้วน

๑๑. ข้อสงวนสิทธิ์

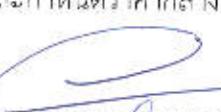
ผลงานที่ผู้รับจ้างจัดทำและผลิต เมื่อเผยแพร่แล้วให้ถือเป็นลิขสิทธิ์ของศูนย์ข่าวเหลือลูกหนี้และประชาชนที่ไม่ได้รับความเป็นธรรม กรมสอบสวนคดีพิเศษ สำหรับวัสดุที่ส่งมอบ ผู้รับจ้างต้องรับประทานคุณภาพ เป็นเวลา ๖ เดือน หากคณะกรรมการตรวจสอบพัสดุได้ดำเนินการตรวจสอบแล้วพบความเสียหายซึ่งเกิดจากการใช้ วัสดุที่มีคุณภาพต่ำกว่ามาตรฐาน ทางผู้รับจ้างจะต้องดำเนินการจัดหามาทดแทนโดยผู้รับจ้างไม่ต้องเสียค่าใช้จ่าย แต่อย่างใด

๑๒. รายละเอียดอื่นๆ

๑๒.๑ สื่อการเรียนรู้ The Choice เกมทางเลือก–ทางรอด ถือเป็นลิขสิทธิ์ของศูนย์ข่าวเหลือลูกหนี้ และประชาชนที่ไม่ได้รับความเป็นธรรม กรมสอบสวนคดีพิเศษ ผู้รับจ้างจะนำไปผลิตหรือเผยแพร่ให้ผู้หนึ่งผู้ใดได้ จนกว่าจะได้รับอนุญาตเป็นลายลักษณ์อักษรจากผู้รับจ้าง

๑๒.๒ หากเมื่อใดที่ผู้รับจ้างมีข้อสงสัยหรือข้อห่วงดึงในการปฏิบัติงานของผู้รับจ้างไม่ว่ากรณีใด ๆ ผู้รับจ้างยินดีจะมาให้ข้อมูลรายละเอียดต่างๆ ล่วงไปกับผู้รับจ้างได้ตลอดเวลาและถือปฏิบัติตามที่ผู้รับจ้างกำหนดไว้ ในสัญญาเป็นสำคัญ

คณะกรรมการกำกับดูแลของเขตของงานและกำหนดราคากลาง ตามคำสั่งกรมสอบสวนคดีพิเศษ
ที่ ๒๐๓/๒๕๖๓ ลงวันที่ ๕ มีนาคม พ.ศ. ๒๕๖๓

- | | | | |
|-------------------------------------|--------|--------|--|
| ๑. พันตำรวจโท ศุภชัย ไชยศรี | ลงชื่อ | พ.ต.อ. |  |
| ๒. นางสาวกานุจนา พิทักษ์ธรรม | ลงชื่อ | |  |
| ๓. นางสาวจันทร์จิรา เจริมภูมิศักดิ์ | ลงชื่อ | |  |